

PROJELERİMİZ

- 1-Koçum Benim Projesi- (Fotoğraflar Eksik)
- 2-Temiz Sınıf Temiz Kalp Projesi
- 3- “Kim Korkar ki Matematikten?” Projesi- (Fotoğraflar Eksik)
- 4-Kitap Kurdu Projesi
- 5- Jandarma ile El Ele 100. Yılda 100 Fidan Projesi
- 6- Oyununu Kendin Yap, Arkadaşlarınla Oyna Projesi

1-Koçum Benim Projesi

"Koçum Benim Projesi", öğrencilerin kişisel ve akademik gelişimlerini desteklemek amacıyla tasarlanmış bir mentorluk projesidir. Bu proje, öğrencilerin hedeflerine ulaşmalarını sağlamak ve onlara rehberlik etmek için deneyimli bireylerle (koçlarla) eşleştirilmesini amaçlar.

Projenin başlıca amaçları şunlardır:

Akademik Başarıyı Artırmak: Öğrencilere akademik konularda destek sağlayarak, ders başarısını artırmak ve eğitim hedeflerine ulaşmalarına yardımcı olmak.

Kariyer Planlaması ve Rehberlik: Öğrencilere kariyer hedefleri belirleme, bu hedeflere ulaşma yollarını planlama ve meslekler hakkında bilgi edinme konularında rehberlik etmek.

Kişisel Gelişimi Desteklemek: Öğrencilerin öz farkındalıklarını artırarak, güçlü ve zayıf yönlerini tanımlarını ve kişisel gelişimlerini desteklemek.

Motivasyon ve Öz Güven Sağlamak: Öğrencilerin motivasyonlarını artırarak, özgüvenlerini geliştirmek ve hedeflerine ulaşmaları için gereken inancı ve azmi kazandırmak.

Sosyal ve Duygusal Becerileri Geliştirmek: Öğrencilere iletişim, problem çözme, zaman yönetimi ve stresle başa çıkma gibi sosyal ve duygusal beceriler kazandırmak.

Öğrenci-Koç İlişkisi Kurmak: Öğrencilerle koçlar arasında güvene dayalı bir ilişki kurarak, sürekli ve etkili bir mentorluk süreci sağlamak.

Pozitif Rol Modeller Sunmak: Öğrencilere pozitif rol modeller sunarak, yaşamlarına ilham vermek ve olumlu davranışlar sergilemelerini teşvik etmek.

Hedef Belirleme ve İzleme: Öğrencilere kısa ve uzun vadeli hedefler belirlemeyi öğretmek, bu hedeflere yönelik ilerlemeyi düzenli olarak izlemek ve değerlendirmek.

Bağımsız ve Sorumlu Bireyler Yetiştirmek: Öğrencilerin kendi kararlarını alabilen, sorumluluk sahibi ve bağımsız bireyler olarak yetişmelerine yardımcı olmak.

Toplumsal Katılımı Artırmak: Öğrencileri toplum içinde aktif ve sorumlu bireyler olarak yetiştirerek, toplumsal katılımı ve bilinçli vatandaşlık bilincini artırmak.

"Koçum Benim Projesi", öğrencilerin hem akademik hem de kişisel alanlarda desteklenerek, daha başarılı ve bilinçli bireyler olarak gelişmelerini sağlamayı amaçlayan kapsamlı bir mentorluk programıdır.

2-Temiz Sınıf Temiz Kalp Projesi

"Temiz Sınıf Temiz Kalp" Projesi, öğrencilerde temizlik ve düzen bilincini geliştirmeyi, bu bilincin günlük yaşamlarına ve karakterlerine yansımaları sağlamayı hedefleyen bir projedir.

Projenin başlıca amaçları şunlardır:

Hijyen ve Temizlik Bilincini Geliştirmek: Öğrencilere kişisel ve çevresel hijyenin önemini kavratmak, temiz bir ortamda bulunmanın sağlık ve genel yaşam kalitesi üzerindeki olumlu etkilerini öğretmek.

Sorumluluk Duygusu Aşlamak: Öğrencilerin sınıflarını temiz ve düzenli tutma sorumluluğunu üstlenmelerini sağlamak, sorumluluk bilincini artırmak.

Çevreye Saygıyı Artırmak: Öğrencilere çevreye duyarlı olmayı, doğal kaynakları tasarruflu kullanmayı ve geri dönüşüm bilincini kazandırmak.

Düzen ve Disiplin Alışkanlığı Kazandırmak: Öğrencilerin düzenli ve disiplinli bir yaşam tarzı benimsemelerine yardımcı olmak, bu alışkanlıkların akademik ve sosyal hayatta başarıya katkıda bulunmasını sağlamak.

İş Birliği ve Takım Çalışmasını Teşvik Etmek: Sınıf temizliği ve düzeni için öğrencilerin birlikte çalışmasını teşvik ederek iş birliği ve takım çalışması becerilerini geliştirmek.

Pozitif Okul Kültürü Oluşturmak: Temiz ve düzenli bir sınıf ortamı yaratarak, öğrencilerin daha pozitif, huzurlu ve motivasyonu yüksek bir öğrenme ortamında bulunmalarını sağlamak.

Kişisel ve Sosyal Değerleri Güçlendirmek: Temizlik ve düzenin içsel (kalp) temizlikle bağlantılı olduğu fikrini benimsetmek, dürüstlük, saygı, öz disiplin gibi değerleri pekiştirmek.

Sağlık ve Güvenliği Sağlamak: Hijyen kurallarına uygun bir sınıf ortamı oluşturarak öğrencilerin sağlık ve güvenliğini korumak, bulaşıcı hastalıkların yayılmasını önlemek.

Özgüven ve Kendine Saygıyı Artırmak: Temizlik ve düzenin bireysel özgüven ve kendine saygıyı artırıcı etkilerini vurgulamak, öğrencilerin kendilerine ve çevrelerine duydukları saygıyı güçlendirmek.

Sürdürülebilir Alışkanlıklar Kazandırmak: Öğrencilere bu alışkanlıkları günlük yaşamlarına entegre etmeyi öğretmek ve bu alışkanlıkların yaşam boyu devam etmesini sağlamak.

Bu amaçlar doğrultusunda, "Temiz Sınıf Temiz Kalp" Projesi, öğrencilerin fiziksel temizlikle birlikte manevi ve sosyal gelişimlerini de destekleyerek, daha sağlıklı ve bilinçli bireyler yetiştirilmesine katkıda bulunmayı hedefler.



3- “Kim Korkar ki Matematikten?” Projesi

"Kim Korkar ki Matematikten?" Projesi, öğrencilere matematiği sevdirmeyi ve matematikle ilgili korku ve önyargılarını ortadan kaldırmayı hedefleyen bir eğitim projesidir.

Bu projenin başlıca amaçları şunlardır:

Matematik Korkusunu Yenmek: Öğrencilerin matematikle ilgili korku ve kaygılarını azaltmak, bu dersi daha erişilebilir ve eğlenceli hale getirmek.

Matematik Sevgisini Aşlamak: Öğrencilere matematiği sevdirmek ve bu alana karşı olumlu bir tutum geliştirmelerini sağlamak.

Özgüveni Artırmak: Öğrencilere matematikte başarılı olabilecekleri duygusunu vererek, özgüvenlerini artırmak.

Eleştirel Düşünme ve Problem Çözme Becerilerini Geliştirmek: Matematiksel düşünme yoluyla eleştirel düşünme ve problem çözme yeteneklerini geliştirmek.

Akademik Başarıyı Artırmak: Öğrencilerin matematik derslerinde daha başarılı olmalarını sağlamak ve genel akademik performanslarını iyileştirmek.

Uygulamalı Matematik Bilinci Oluşturmak: Matematiğin günlük yaşamda ve diğer bilim dallarında nasıl kullanıldığını göstermek, matematiksel düşüncenin pratik uygulamalarını öğretmek.

Yaratıcılığı ve Yenilikçiliği Teşvik Etmek: Matematiksel problemlere yaratıcı çözümler bulma yeteneğini geliştirmek, öğrencilerin yenilikçi düşüncelerini teşvik etmek.

Etkili Öğretim Yöntemleri Kullanmak: Matematik öğretiminde farklı ve etkili yöntemler kullanarak öğrencilerin derse olan ilgisini artırmak ve öğrenme sürecini kolaylaştırmak.

İş Birliği ve Takım Çalışmasını Desteklemek: Öğrencilerin matematik problemlerini grup çalışmaları ve iş birlikçi öğrenme yöntemleri ile çözmelerini sağlamak.

Yaşam Boyu Öğrenmeyi Teşvik Etmek: Öğrencilere matematiğin yaşam boyu öğrenmenin önemli bir parçası olduğunu göstermek ve bu bilinci aşlamak.

"Kim Korkar ki Matematikten?" Projesi, matematik dersini öğrencilere daha ilgi çekici, anlaşılır ve eğlenceli hale getirerek, onların matematikle ilgili olumlu tutumlar geliştirmelerini ve matematik başarılarını artırmayı amaçlar.

4-Kitap Kurdu Projesi

Kitap Kurdu Projesi, öğrencilere okuma alışkanlığı kazandırmak ve kitap sevgisini aşılama amacıyla tasarlanmış bir projedir.

Bu projenin başlıca amaçları şunlardır:

Okuma Alışkanlığı Kazandırmak: Öğrencilerin düzenli olarak kitap okuma alışkanlığı edinmelerini sağlamak.

Dil ve İletişim Becerilerini Geliştirmek: Okuma yoluyla kelime dağarcığını genişletmek, dil becerilerini geliştirmek ve yazılı ve sözlü iletişim yeteneklerini artırmak.

Akademik Başarıyı Artırmak: Okuma alışkanlığının, öğrencilerin genel akademik başarılarını olumlu yönde etkilemesini sağlamak.

Hayal Gücünü ve Yaratıcılığı Geliştirmek: Kitaplar aracılığıyla öğrencilerin hayal gücünü ve yaratıcılığını desteklemek.

Eleştirel Düşünme Becerilerini Geliştirmek: Okudukları kitapları analiz ederek, eleştirel düşünme ve problem çözme yeteneklerini geliştirmek.

Kültürel ve Duygusal Zenginlik Kazandırmak: Farklı kültürleri, yaşamları ve duyguları tanıtarak öğrencilerin empati kurma yeteneklerini ve duygusal zekalarını artırmak.

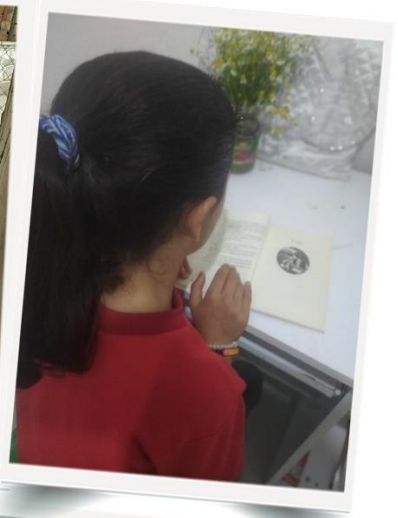
Özgüven ve Kendini İfade Etme Becerilerini Güçlendirmek: Okudukları kitaplar hakkında tartışmalar yaparak ve projeler hazırlayarak öğrencilerin özgüvenlerini ve kendini ifade etme becerilerini geliştirmek.

Zaman Yönetimi ve Disiplin Sağlamak: Okuma alışkanlığı kazanarak, öğrencilerin zaman yönetimi ve disiplin konularında gelişmelerini sağlamak.

Yaşam Boyu Öğrenmeyi Teşvik Etmek: Öğrencilerin sadece okul döneminde değil, yaşamları boyunca öğrenmeye ve kendilerini geliştirmeye devam etmelerini teşvik etmek.

Aile Katılımını Artırmak: Ailelerin de projeye dahil edilerek, evde okuma saatleri düzenlenmesi ve aile-okul işbirliğinin güçlendirilmesi.

Bu amaçlar doğrultusunda Kitap Kurdu Projesi, öğrencilerin okuma alışkanlıklarını geliştirmek, onları entelektüel olarak zenginleştirmek ve daha donanımlı bireyler olmalarını sağlamak için önemli bir eğitim aracıdır.



5- Jandarma ile El Ele 100. Yılda 100 Fidan Projesi

Projenin Amaçları:

Çevre Bilinci Oluşturma: Öğrencilere çevre bilincini aşılamak, doğayı korumanın ve ağaç dikmenin önemini kavratmak.

Doğayla Bağ Kurma: Öğrencilerin doğayla doğrudan etkileşimde bulunmalarını sağlamak ve doğaya karşı sevgi ve saygı geliştirmek.

Ekosistem Desteği: Yerel ekosisteme katkıda bulunmak, biyolojik çeşitliliği artırmak ve çevrenin ekolojik dengesini korumak.

Eğitim ve Öğretim: Öğrencilere botanik, ekoloji ve çevre bilimi konularında pratik bilgiler sağlamak.

Sosyal Sorumluluk: Topluma ve çevreye karşı sorumluluk bilincini geliştirmek, ortak bir amaç doğrultusunda iş birliği yapma ve takım çalışması becerilerini güçlendirmek.

Sağlık ve Refah: Yeşil alanların artırılması yoluyla hava kalitesini iyileştirmek, öğrencilerin fiziksel ve zihinsel sağlığını desteklemek.

Sürdürülebilir Gelecek: Sürdürülebilir bir gelecek için ağaçlandırmanın önemini vurgulamak ve gelecek nesillere yeşil bir dünya bırakmak.

Estetik Katkı: Okul ve çevresinin estetik değerini artırmak, daha yaşanabilir ve güzel bir ortam oluşturmak.

Bu amaçlar doğrultusunda, okullarda fidan dikme etkinlikleri düzenlemek, öğrencilerin doğa sevgisini pekiştirmekte ve çevresel sorumluluklarını geliştirmekte önemli bir rol oynamaktadır.



6- Oyununu Kendin Yap, Arkadaşlarınla Oyna Projesi

"Bilgisayarda Oyununu Kendin Yap, Arkadaşlarınla Oyna" Projesi, öğrencilerin dijital oyun tasarımı ve geliştirme becerilerini öğrenmelerini sağlarken, aynı zamanda arkadaşlarıyla birlikte bu oyunları oynayarak sosyal ve teknik becerilerini geliştirmelerini amaçlar.

Bu projenin başlıca amaçları şunlardır:

Dijital Yaratıcılığı ve İnovasyonu Teşvik Etmek: Öğrencilerin dijital platformlarda kendi oyunlarını tasarlamalarını ve yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmelerini sağlamak.

Teknik Becerileri ve Programlama Yetkinliklerini Geliştirmek: Öğrencilerin oyun geliştirme sürecinde temel programlama, grafik tasarımı ve ses tasarımı gibi teknik beceriler kazanmalarını sağlamak.

Problem Çözme ve Analitik Düşünme Becerilerini Artırmak: Oyun tasarımı sırasında karşılaşılan sorunları çözerek, analitik düşünme ve problem çözme yeteneklerini güçlendirmek.

Proje Yönetimi ve Planlama Becerilerini Geliştirmek: Oyun geliştirme sürecinde proje yönetimi, zaman planlaması ve organizasyon becerilerini kazandırmak.

Takım Çalışması ve İş Birliğini Teşvik Etmek: Öğrencilerin grup çalışmasıyla oyun tasarımları ve geliştirmeleri, iş birliği ve takım çalışması becerilerini artırmak.

Sosyal ve İletişim Becerilerini Güçlendirmek: Oyun geliştirme ve oynama süreçlerinde arkadaşlarıyla etkili iletişim kurma ve iş birliği yapma becerilerini geliştirmek.

Özgüven ve Kendine İnanma: Kendi tasarladıkları oyunları hayata geçirerek öğrencilerin özgüvenlerini artırmak ve başarıma duygusunu pekiştirmek.

Eğlenceli ve Eğitici Bir Öğrenme Ortamı Sunmak: Öğrencilere eğlenerek öğrenme fırsatı sunmak, oyun geliştirme sürecinin eğitici ve motive edici yönlerini öne çıkarmak.

Kariyer Farkındalığını Artırmak: Dijital oyun tasarımı ve geliştirme süreçleri hakkında bilgi edinerek, öğrencilerin bu alandaki kariyer olanakları hakkında farkındalık kazanmalarını sağlamak.

Dijital Vatandaşlık ve Etik Bilincini Geliştirmek: Dijital oyunların sorumlu kullanımı ve geliştirilmesi konusunda öğrencilere etik kurallar ve dijital vatandaşlık bilinci kazandırmak.

"Bilgisayarda Oyununu Kendin Yap, Arkadaşlarınla Oyna" Projesi, öğrencilerin dijital dünyada yaratıcı, teknik ve sosyal beceriler kazanmalarını sağlayarak, onları daha donanımlı bireyler olarak yetiştirmeyi hedefler.



